

Do/Thu 29.8.2019

Werkstadt Zürich
17:00–21:00 — Opening Night

19:00–20:00
Opening Talk / Happy PLAY Lucky

17:00–21:00
Creative Lab

Pavillon Le Corbusier

18:00
Der Pavillon oder Mord an der
Promenade Le Corbusier
Buchvernissage / Book launch

Off Spaces

10:00–17:00
Living Tradition, Designing The Future –
ZHdK / Visual Communication
12:00–13:00
Führung / Guided tour (inkl. Sandwich)
16:00–17:00
Führung / Guided tour (inkl. H2O)

10:00–18:00
Athletica collection – schoenstaub

10:00–18:00
ExerCube – Sphery

12:00–19:00
LET'S PLAY – FREITAG Flagship Store

12:00–19:00
Play with us – schön&recht

Fr/Fri 30.8.2019

Vortragssaal, Museum für Gestaltung Zürich, Ausstellungsstrasse
17:00–19:30 — Pop-up Conference

Werkstadt Zürich

12:00–21:00
Creative Lab

13:30 / 15:30 / 17:30 / 19:30
Führungen / Guided tours (DE/EN)
Start: Meeting point

13:00–16:00
Speedmentoring – in Cooperation with
Pro Helvetia

18:30–20:00
Kick-off des Förderprogramms 2019/20
– Creative Hub

Alter Botanischer Garten UZH

12:00–19:00
Design Parcours

13:30 / 15:30 / 17:30
Führungen / Guided tours (DE/EN)
Start: Übung 1 / Exercise 1

Museum für Gestaltung Zürich,
Ausstellungsstrasse

10:00–17:00
Swiss Game Design Lounge

11:30 / 13:30 / 15:30
Führungen / Guided tours (DE/EN)
Start: Tageskasse / Box office

17:30–19:00
Design Promenade: Typo-Tour –
Agnès Laube & Michael Widrig

Off Spaces

10:00–17:00
Living Tradition, Designing The Future –
ZHdK / Visual Communication
12:00–13:00
Führung / Guided tour (inkl. Sandwich)
15:00–16:00
Führung / Guided tour

10:00–18:00
Athletica collection – schoenstaub

10:00–18:00
ExerCube – Sphery

12:00–19:00
BlockBox-Challenge – everything

12:00–19:00
LET'S PLAY – FREITAG Flagship Store

12:00–19:00
Play with us – schön&recht

12:00–21:00
Design Sinking – TRIBECRAFT

08:00–09:30
CreativeMornings Zürich
Location: siehe / see website

Design Biennale Zürich 2019

Sa/Sat 31.8.2019

Werkstadt Zürich	Landesmuseum Zürich
12:00–21:00 Creative Lab	15:00–16:00 Preview «Die Sammlung» – Atelier Brückner & Luca Tori
13:30 / 15:30 / 17:30 / 19:30 Führungen / Guided tours (DE/EN) Start: Meeting point	Museum für Gestaltung Zürich, Toni-Areal
14:00–15:30 Gender & Design – Larissa Holaschke	11:00–12:00 Spiel/Zeug: Spezialführung im Schaudepot – Nicola von Albrecht (DE)
16:30–18:00 Play SGV – SGV Schweizer Grafiker Verband	Off Spaces
Alter Botanischer Garten UZH	10:00–17:00 Living Tradition, Designing The Future – ZHdK/Visual Communication Workshop «Gestalte deine eigene Banknote»/“Design your own Banknote”
12:00–19:00 Design Parcours	10:00–18:00 LET’S PLAY – FREITAG Flagship Store
13:30 / 15:30 / 17:30 Führungen / Guided tours (DE/EN) Start: Übung 1 / Exercise 1	10:00–18:00 Play with us – schön&recht
17:30–19:00 Design Promenade: Böse Dinge – Meret Ernst	12:00–19:00 BlockBox-Challenge – everything
Museum für Gestaltung Zürich, Ausstellungsstrasse	12:00–21:00 Design Sinking – TRIBECRAFT
10:00–17:00 Swiss Game Design Lounge	15:00–18:00 Eile mit Weile – Studio Fumo
11:30 / 13:30 / 15:30 Führungen / Guided tours (DE/EN) Start: Tageskasse / Box office	18:00–22:00 SpielBAR – Urban Equipe
14:00 AirConsole Tournament	

Design Biennale Zürich 2019

So/Sun 1.9.2019

Werkstadt Zürich	Landesmuseum Zürich
12:00–19:00 Creative Lab	14:00–15:00 100 Jahre Kamishibai – Talk mit/with Prof Dr. Aki Nishioka, Auditorium Pixel
13:30 / 15:30 / 17:30 / 19:30 Führungen / Guided tours (DE/EN) Start: Meeting point	Museum für Gestaltung Zürich, Toni-Areal
14:00–16:00 Best of bugnplay.ch	11:00–12:00 Designlabor: Material + Technik Führung (DE)
Alter Botanischer Garten UZH	12:00–13:00 Designlabor: Material + Technik Guided tour (EN)
12:00–19:00 Design Parcours	14:00–15:00 Made with Pleasure, Drop-in Action
13:30 / 15:30 / 17:30 Führungen / Guided tours (DE/EN) Start: Übung 1 / Exercise 1	Off Spaces
14:00–15:30 Design Promenade: Gute Dinge – Gabriela Chicherio	12:00–17:00 BlockBox-Challenge – everything
Museum für Gestaltung Zürich, Ausstellungsstrasse	14:00–17:00 Eile mit Weile – Studio Fumo
10:00–17:00 Swiss Game Design Lounge	
11:30 / 13:30 / 15:30 Führungen / Guided tours (DE/EN) Start: Tageskasse / Box office	
14:00–16:30 Spielobjekte: Drop-in Workshop im Atelier / in the studio	